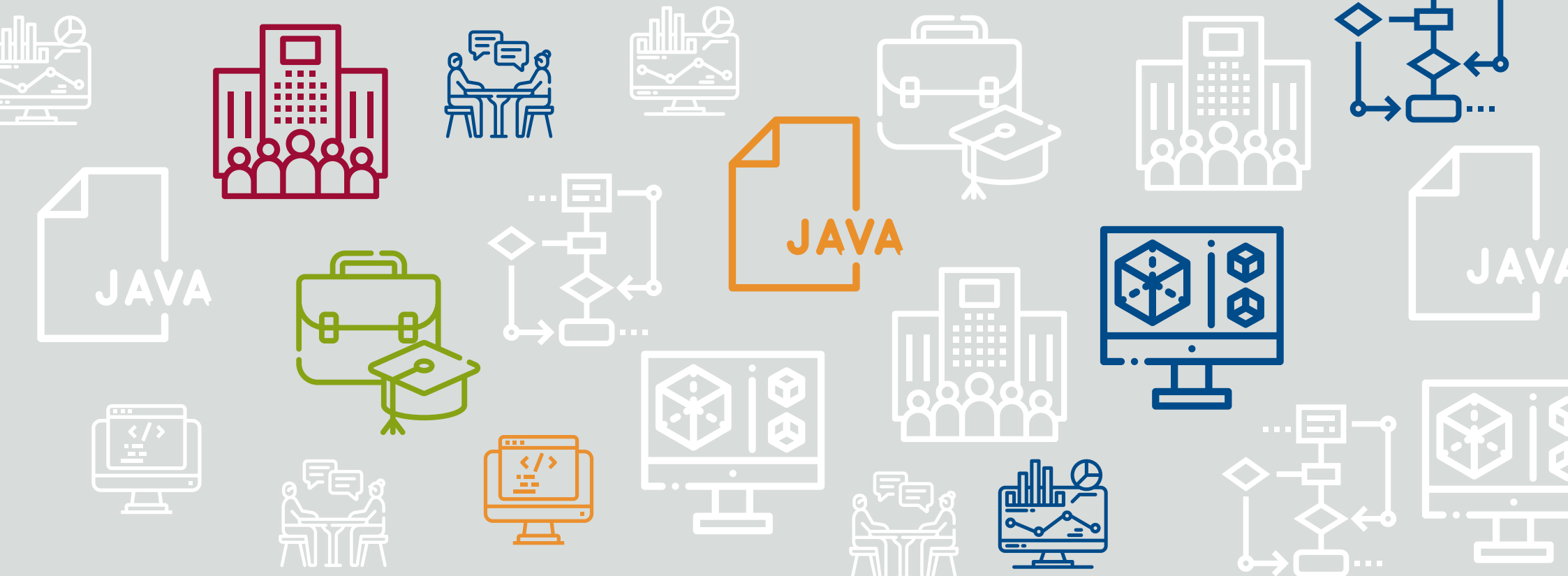


# WIRTSCHAFTSINFORMATIK – BACHELOR OF SCIENCE

## PROBLEME LÖSEN UND PRAXISNAH STUDIEREN



# WIRTSCHAFTSINFORMATIK – BACHELOR OF SCIENCE

## PROBLEME LÖSEN UND PRAXISNAH STUDIEREN

1. Semester



**UNTERNEHMEN**  
kennenlernen und Probleme lösen

**Praxis:** Unternehmensplanspiel Management & agiles Projekt

2. Semester

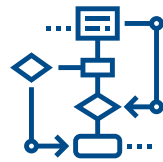


**CODES** entschlüsseln  
und **DATEN** verstehen

**Praxis:** Datenbankprojekt

1. Studienjahr

3. Semester



**GESCHÄFTSPROZESSE**  
analysieren und optimieren

**Praxis:** großes WI-Projekt mit realen Unternehmen als Auftraggeber\*innen

4. Semester



**INFORMATIONSSYSTEME**  
konzipieren & anwenden

**Praxis:** Probefirma Einsatz ERP-System

2. Studienjahr

5. Semester



**PFLICHTPRAKTIKUM**  
IM UNTERNEHMEN

Wir unterstützen Sie mit unserem Unternehmensnetzwerk

6. Semester



**EIGENES PROFIL** ausleben und  
**SCHWERPUNKTE** wählen

**Praxis:** Bachelor Thesis im favorisierten Unternehmen schreiben

3. Studienjahr

# WIRTSCHAFTSINFORMATIK STUDIENVERLAUFSPLAN 1. UND 2. STUDIENJAHR

1. Semester



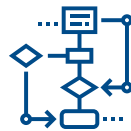
2. Semester



<b>BWL I</b> 5 CP I: ABWL II: Rechnungswesen I	<b>SOFTSKILLS</b> 6 CP	<b>BWL II</b> 5 CP I: Vert. BWL/ VWL; Planspiel II: Rechnungswesen II	<b>IT RECHT, DATEN- SCHUTZ &amp; ETHIK</b> 5 CP	<b>MATHEMATIK</b> 6 CP	<b>INFORMATIK I</b> 8 CP I: Programmieren I II: Algorithmen & Daten- strukturen	<b>INFORMATIK II</b> 8 CP I: Programmieren II II: Grundlagen der Informatik	<b>INFORMATIK III</b> 6 CP I: Programmieren III II: Datenbanken & Projekt
<b>BUSINESS ENGLISH</b> 2 CP	<b>AGILES PROJEKT: VERTRIEB &amp; MARKETING</b> 8 CP			<b>BUSINESS ENGLISH B2/1</b> 2 CP			<b>BUSINESS ENGLISH B2/2</b> 2 CP
Block 1	Block 2	Block 3	Block 4	Block 5	Block 6	Block 7	Block 8

1. Studienjahr

3. Semester



4. Semester



<b>WIRTSCHAFTS- INFORMATIK</b> 8 CP	<b>WIRTSCHAFTS- STATISTIK &amp; BUSINESS INTELLIGENCE</b> 6 CP I: Projektmanagement	<b>BUSINESS PROCESS MANAGEMENT</b> 5 CP II: Prozessmodellierung & -optimierung	<b>WI-PROJEKT</b> 12 CP	<b>UNTERNEHMENS- ANWENDUNGEN</b> 14 CP I: Software Engineering	<b>IT-SERVICE-MANAGE- MENT &amp; IT-SECURITY</b> 6 CP II: Architektur III: Probefirma	<b>WIRTSCHAFTSINFORMATIK</b> 4 CP	<b>PRAKTIKUM</b> semesterübergreifend 18 CP
Block 9	Block 10	Block 11	Block 12	Block 13	Block 14	Block 15	Block 16

2. Studienjahr

# WIRTSCHAFTSINFORMATIK STUDIENVERLAUFSPLAN 3. STUDIENJAHR

5. Semester





6. Semester



<b>PRAKTIKUM</b> semesterübergreifend 18 CP	BACHELOR THESIS SEMINAR & ANGEWANDTE FORSCHUNG 7 CP	<b>THEORETISCHE INFORMATIK</b> 6 CP	<b>WAHLPFLICHTMODUL I</b> 6 CP	<b>WAHLPFLICHTMODUL II</b> 6 CP	<b>WAHLPFLICHTMODUL III</b> 5 CP	BACHELOR THESIS 14 CP		
		Block 17		Block 18	Block 19		Block 20	Block 21

3. Studienjahr

## WAHLBEREICHE SCHWERPUNKT WÄHLEN

Schwerpunkt Informatik 		
<b>INNOV. SOFTWARE-DEV. &amp; MOBILE ANWENDUNGEN</b> 6 CP	<b>ENTWURF &amp; ENTWICKLUNG MOD. WEBANWENDUNGEN</b> 6 CP	<b>INFORMATIK STATE OF THE ART THEMEN</b> 5 CP
Schwerpunkt IT-Consulting 		
<b>MANAGEMENT KUNDEN-BEZIEHUNGEN</b> 6 CP	<b>IT-CONSULTING</b> 6 CP	<b>PERSONAL-MANAGEMENT</b> 5 CP
Schwerpunkt Data Science 		
<b>MULTIVARIATE STATISTIK</b> 6 CP	<b>DATENVISUAL., INFOGRAFIK &amp; DATA STORYTELLING</b> 6 CP	<b>DATA SCIENCE STATE OF THE ART THEMEN</b> 5 CP

## KONTAKT

SRH Hochschule Heidelberg  
Fakultät für Information, Medien und Design

Studiengangsleiterin:  
Prof. Dr. Anke Schuster  
Tel. +49 6221 6799-211  
[anke.schuster@hochschule-heidelberg.de](mailto:anke.schuster@hochschule-heidelberg.de)

Ludwig-Guttman-Str. 6  
69123 Heidelberg, Deutschland

[www.hochschule-heidelberg.de/wi](http://www.hochschule-heidelberg.de/wi)